



КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

Чемпионат JuniorSkills 2018

КОМПЕТЕНЦИЯ

Web - дизайн 14+

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Введение
2. Формы участия в конкурсе
3. Задание для конкурса
4. Модули задания и необходимое время
5. Критерии оценки
6. Общие инструкции к выполнению модулей
7. Необходимые приложения

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Название и описание профессиональной компетенции.

1.1.1 Название профессиональной компетенции: Web-дизайн

1.1.2. Описание профессиональной компетенции.

Web-дизайн является динамичной, постоянно меняющейся профессией, сферой деятельности которой является создание и поддержание работы Web-страниц. Web-дизайнеры используют для создания Web-страниц программы html и CSS-верстки, графические элементы, текст и фото, клиентские и серверные технологии. Компьютерные программы, заготовки и открытые электронные библиотеки используются в качестве технической базы. В своей работе дизайнеры и разработчики сайтов обязаны обращать внимание на закон об авторском праве и этические вопросы.

Web-дизайнер должен быть осведомлен как в области технологий, так и в художественной отрасли. На сайтах технологии используются для автоматизации функций и помощи в управлении контентом. Творческие способности нужны дизайнерам при подборе цветов, шрифтов и графики, а также при разработке структуры сайта. Хорошо спланированный пользовательский интерфейс гарантирует хороший поток посетителей. Web-дизайнер также обязан знать основы проектной работы, продукцию, которой посвящен контент сайта, и основы управления сайтом. Совместимость конечного продукта со стандартными браузерами, программами и устройствами обязательна.

1.2. Область применения

1.2.1. Каждый Эксперт и Участник обязан ознакомиться с данным Конкурсным заданием.

1.3. Сопроводительная документация

1.3.1. Поскольку данное Конкурсное задание содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей профессиональной компетенции, его необходимо использовать совместно со следующими документами:

- «JuniorSkills», Техническое описание. Web-дизайн;
- «JuniorSkills», Правила проведения чемпионата
- Принимающая сторона – Правила техники безопасности и санитарные нормы.

2. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Командный конкурс (2 участника).

3. ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА

Конкурсное задание преследует своей целью показать навыки конкурсантов в области Web-дизайна, знания ими технологий создания сайтов и управления контентом, а также показать творческие способности при подборе цветов, шрифтов и графики при оформлении сайтов.

Задание: для повышения конкурентоспособности фирмы конкурсантам необходимо, с помощью языка разметки HTML, создать сайт интернет-магазина по предоставленному шаблону (скриншоту). Сайт должен быть оформлен с помощью каскадных таблиц стилей (CSS), иметь резиновую верстку и галерею фотографий товаров, изменяющуюся при наведении мыши. Для улучшения привлекательности сайта должен быть создан анимированный баннер, содержащий логотип фирмы и кнопку перехода на сайт. Данный сайт позволит привлечь больше покупателей и, соответственно, увеличит прибыль фирмы.

Конкурсное задание состоит из 3-х самостоятельных модулей, которые выполняются в течение 3 дней. Каждый день рассчитан на выполнение одного модуля. Задание охватывает следующие технологии:

- модуль 1 - графический дизайн и верстка (45 баллов);
- модуль 2 - верстка CSS (25 баллов);
- модуль 3 - программирование на стороне клиента - JavaScript (30 баллов).

Порядок выполнения модулей очень важен, т.к. результаты работы предыдущего модуля используются в следующем.

Некоторые модули требуют дополнительных вводных данных для начала соревнований, которые публикуются на закрытом форуме накануне чемпионата.

4. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

Модули и время сведены в таблице 1

Таблица 1.

№ п/п	День	Наименование модуля	Рабочее время	Время на задание
1	1	Модуль 1: Графический дизайн и верстка страниц.	13.00-16.00	3 часа
2	2	Модуль 2: Верстка CSS	10.00-14.00	4 часа
3	3	Модуль 4: Программирование на стороне клиента	10.00-13.00	3 часа

Модуль 1: Графический дизайн и верстка HTML

Это задание является основным и адаптировано для детей возраста 14+. В рамках задания конкурсанты должны сверстать сайт по заранее разработанному дизайнером шаблону. Верстка сайта должна быть резиновая. В шапке макета должна быть галерея товаров, в которой, при наведении на любой элемент галереи, элементы плавно смещаются с анимацией влево. При наведении на кнопки они изменяют свой цвет. Используются определенные шрифты и ссылки.

Модуль 2: Верстка CSS

Для созданного сайта необходимо создать удаленный CSS-файл, используя скриншот заданного сайта.

Модуль 3: Программирование на стороне клиента

Создать анимированный баннер, используя HTML5, CSS3 и JavaScript (можно jQuery), для рекламы и повышения прибыли от сайта, разработанного в предыдущих модулях. Баннер должен содержать логотип фирмы и кнопку перехода на сайт, созданный в модуле 1.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные) таблица 2. Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 100. Оценка задания должна осуществляться по следующим критериям

Таблица 2.

Раздел	Критерий	Объект	Субъект	Сумма
А	Графический дизайн и верстка страниц	45	0	45
В	Верстка CSS	25	0	25
Д	Программирование на стороне клиента	30	0	30
Итого		100	0	100

Субъективные оценки - Не применимо.

Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

Конкурсное задание должно выполняться помодульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

6. ОБЩИЕ ИНСТРУКЦИИ К ВЫПОЛНЕНИЮ МОДУЛЕЙ

Инструкция для Модуля 1: Графический дизайн и верстка HTML

- Модуль представляет собой верстку сайта по заданному макету.
- В рамках задания конкурсанты должны
 - Сверстать сайт по заранее разработанному дизайнером шаблону.
 - Верстка сайта должна быть резиновая, то есть все блоки и элементы сайта должны сохранять свои позиции и относительные размеры при изменении размеров окна (до 1200px).
 - В шапке макета должна быть галерея товаров, которую необходимо реализовать из пяти изображений. При наведении на любой элемент галереи, элементы плавно смещаются с анимацией влево (появляется пятое изображение, а первое скрывается).
 - При наведении на кнопки «Где купить» они изменяют свой цвет.
 - Функционал кнопок «Где купить» переводит на блок с картой.
 - Все остальные гиперссылки и кнопки – пустой указатель (#).
 - В макете используются следующие шрифты: robotobold, robotolight, roboto_condensedbold.
 - В качестве альтернативного шрифта можно использовать sans-serif.
 - В шапке и подвале макета логотип со слоганом являются пустой ссылкой (#).

Инструкции для Модуля 2: Верстка CSS

- Модуль представляет собой оформление сайта, созданного в модуле 1, с помощью внешнего файла со стилями CSS. Оформление должно быть идентичным заданному макету (скриншоту).
- В рамках задания необходимо:
 - размер, расположение, цвет, форма, тени “Шапки” сайта соответствует макету;
 - оформление блоков идентично заданному макету;
 - размер, расположение, цвет, форма, тени “Подвала” сайта соответствует макету;
 - CSS-код должен быть сгруппирован и содержать комментарии;
 - идентичное отображение страниц сайта в браузерах Firefox, Chrome;
 - файл CSS3 должен быть валидным.

Инструкции для Модуля 3: Программирование на стороне клиента

- Модуль представляет собой создание анимированного баннера для рекламы товаров фирмы.
- Требования к баннеру:
 - Использовать логотип фирмы;
 - Использовать минимум одну картинку;

- Реализовать интерактивные функциональные возможности (при наведении, при нажатии и т.д.);
- Предусмотреть кнопку для перехода на сайт, созданный в модуле 1. Сайт должен открываться в новой вкладке.
- Требования к анимации:
 - реализовать анимацию, длительностью не менее 5 секунд, т.е. не мгновенное изменение состояния объекта;
 - анимация должна состоять минимум из трех сцен;
 - на каждой сцене должно быть не менее двух активных, взаимодействующих объектов;
 - переход к последующей сцене осуществляется или по результатам взаимодействия объектов на сцене, или в результате интерактивных действий пользователя.

7. НЕОБХОДИМЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

В данном разделе приведены основные чертежи, фото, эскизы необходимые для визуального понимания задания.

Приложение №1 (Макет (скриншот) исходного сайта)

Приложение №2 (Рисунок с видом кнопки до и после наведения)

Приложение №3 (Файлы с необходимыми шрифтами)

Приложение №4 (Рисунки с картой «Контакты дилеров»)